

# Communiqué de presse



RADIANCE

**13 décembre 2021 – [Radiance](#) annonce le lancement officiel de l'application Radiance VR, avec une offre exclusive pendant les la période des fêtes.**

Radiance annonce la sortie de sa nouvelle application de réalité virtuelle : Radiance VR App. Première en son genre, l'application Radiance VR vous permettra de regarder des œuvres d'art uniques et rares en réalité virtuelle sur votre visiocasque Oculus Quest ou Oculus Quest 2, offrant un espace digital pour découvrir des œuvres d'art VR inédites. Invitant tous ceux qui ont un Oculus HMD à télécharger l'application, l'intégralité du contenu de l'application Radiance VR sera gratuite du 24 décembre au 1er janvier 2022. Après cette période, vous pourrez louer des vidéos VR pour une durée limitée et une sélection en continue d'œuvres d'art sera disponible gratuitement.

Lancée en septembre 2017, Radiance offre une base de données en ligne d'expériences artistiques en réalité virtuelle, représentant actuellement 193 œuvres de 180 artistes ou collectifs d'artistes issus de 38 pays. En avril 2021, Philip Hausmeier et Tina Sauerlaender, co-fondateurs de Radiance, ont lancé l'application Radiance VR. Après deux collaborations fructueuses avec le [VR Art Prize](#) et [Gazelli Art House](#), l'application présentera au public une sélection exclusive des expériences d'art VR les plus récentes et inspirantes.

Tina Sauerlaender, co-fondatrice et PDG de Radiance VR : « Nous sommes très heureux et fiers de lancer l'application Radiance VR, proposant une sélection exceptionnelle de 22 œuvres d'art VR de 22 artistes provenant de 14 pays. Différentes oeuvres seront ajoutées chaque mois. Notre application fournit un nouveau modèle commercial pour l'art VR. Les utilisateurs peuvent louer des œuvres d'art VR, pour une petite somme d'argent pendant 48 heures, pour les diffuser ou télécharger et les regarder avec leur casque Oculus Quest. Nous appliquons un modèle de l'industrie cinématographique à l'art VR pour permettre aux artistes de tirer des revenus de leurs œuvres digitales qui sont coûteuses à produire. Nous visons un modèle de vente durable pour l'art VR pour l'avenir qui rend l'art en réalité virtuelle visible et accessible à un large public. »

À partir du mois de décembre, avec un programme spécial de projets VR, la sélection d'œuvres d'art sera accessible exclusivement via l'application Oculus, créant ainsi une nouvelle façon d'expérimenter ce médium contemporain et progressif. Les consommateurs de réalité virtuelle ont considérablement augmenté au cours des deux dernières années et, avec la pandémie, cela est devenu un nouveau moyen d'atteindre les gens et de partager des expériences uniques depuis la sécurité de son domicile. Radiance est à la pointe de cette technologie passionnante, faisant progresser les développements technologiques et repoussant les limites du médium grâce à des œuvres d'art haut de gamme.

### **Featured Artists:**

- Banz & Bowinkel
- Patricia Detmering
- Sandrine Deumier
- Séamus Gallagher
- Olivia McGilchrist
- Mohsen Hazrati
- Bianca Kennedy
- Francois Knoetze and Amy Wilson
- Jakob Kudsk Steensen
- Erin Ko and Jamie Martinez
- Lauren Moffatt
- Ora Ruven
- The Swan Collective
- Hana Yoo
- Armin Keplinger
- Evelyn Bencicova and Arielle Esther and Joris Demnard (Ikonospace)
- OLEK
- Matteo Zamagni

### **Comment utiliser l'application Radiance VR**

0. Créez un nouveau compte sur <https://Radiancevr.app/>
1. Téléchargez la dernière version de l'application sur Radiancevr.app sur votre ordinateur (fichier .apk)
2. Installez l'application gratuite SideQuest et chargez l'application sur votre casque Oculus Quest
3. Ouvrez l'application Radiance sur votre casque Oculus Quest (elle est stockée dans le menu Oculus, sous « Sources inconnues »)
5. Saisissez le code d'authentification qui s'affiche dans votre compte Radiance VR pour connecter votre casque

6. Regardez les expériences VR sur votre casque Oculus Quest

Pour plus d'informations sur l'application Radiance VR, veuillez visiter :

[www.radiancevr.co/vr-app](http://www.radiancevr.co/vr-app)

## CONTACTS:

<b>Art Collision</b>	<b>Radiance VR App</b>
Candice Houtekier (Français, Anglais) Fondatrice et Directrice, Art Collision Téléphone: +1 581 999 3349 E-mail: <a href="mailto:candice@artcollision.ca">candice@artcollision.ca</a>	Tina Sauerlaender (Allemand, Anglais) Co-Fondatrice et PDG, Radiance VR Téléphone: +49 163 5104766 E-mail: <a href="mailto:contact@radiancevr.co">contact@radiancevr.co</a>

## À propos de Radiance VR

Radiance est la plateforme internationale de recherche orientée vers les expériences de réalité virtuelle dans les arts visuels. Sa mission est de présenter des artistes du monde entier travaillant avec la réalité virtuelle pour accroître la visibilité et l'accessibilité de l'art VR et pour une adoption plus rapide des technologies virtuelles. La plateforme travaille en étroite collaboration avec des artistes, des institutions et des conservateurs indépendants pour sélectionner la plus haute qualité d'art virtuel pour les expositions publiques institutionnelles. Actuellement, le site <https://www.Radiancevr.co/> présente 193 œuvres de 180 artistes ou collectifs d'artistes issus de 38 pays.

## À propos de l'application Radiance VR

L'application Radiance VR, disponible gratuitement, diffuse des œuvres immersives en réalité virtuelle. L'application, disponible exclusivement pour Oculus Quest et Oculus Quest 2, vise à prendre des œuvres d'artistes établis et émergents pour les rendre plus accessibles au public. Fondée par la conservatrice Tina Sauerlaender et l'artiste-technologue Philip Hausmeier, l'application Radiance VR est comme une galerie d'art immersive, située entre l'art et les technologies de pointe.

## À propos de TINA SAUERLAENDER, co-fondatrice de Radiance

Tina Sauerlaender est la co-fondatrice de Radiance VR. Elle est historienne de l'art, conservatrice, conférencière et écrivaine basée à Berlin. Son travail se concentre principalement sur l'impact du numérique et d'Internet sur les environnements individuels et la société. Elle est directrice artistique du VR Art Prize by DKB en coopération avec

CAA Berlin. Agissant en tant que co-fondatrice et directrice de la plate-forme d'exposition indépendante peer to space fondée en 2010, elle est aussi co-fondatrice de Radiance VR, une plate-forme internationale en ligne pour les expériences de réalité virtuelle dans les arts visuels. Également, elle est fondatrice du SALOON, un réseau international de femmes travaillant dans les arts. Tina Sauerlaender donne des conférences à l'échelle internationale sur l'art VR et la conservation de l'art numérique, entre autres, chez re:publica (Berlin), chez ZKM (Karlsruhe), chez New Inc (New York) ou Kunststhal (Munich).

### **À propos de PHILIP HAUSMEIER, co-fondateur de Radiance**

Philip Hausmeier est le co-fondateur de Radiance VR. Il est professeur d'expérience et conception narrative en réalités augmentées à l'Université des sciences appliquées de Darmstadt, Allemagne. Avec sa société Metaphysics VR basée dans la Silicon Valley et financée par Boost VC, il a organisé et produit NAUSEA, une exposition de groupe VR pour HTC Vive qui a été présentée au CHM Mountain View et au ZKM Karlsruhe, puis acquise par la Zabudowicz Collection London. Il est aussi fondateur du VR Berlin Meetup, l'une des plus grandes communautés VR en Europe. Depuis 10 ans, il travaille également comme artiste professionnel. Philip Hausmeier est titulaire d'un MFA de la Slade School of Art de Londres et est basé à Darmstadt.